◆各劇情關徹底解剖
◆重要戰役詳細介紹
◆全武將資料出身介紹



三國志

攻略說明書

三國志攻略本

目　次

遊戲開始前

遊戲概要

■關於三國志

超級三國志是以後漢末朝的中國作爲舞臺，展開眾多武將爭取霸主的故事，用三國演義做遊戲題材的戰略級歷史模擬遊戲。提供了五個劇情供玩家選擇，更可使用自己所喜愛的武將用一騎討模式單挑。

■目標！！中國全土統一

開始時可選自己喜愛的君主，以各劇情的不同有著必須達成的目標，玩家自己就是君主支配
著旗下的眾多文武將。當然最終目的是以全中國統一爲目標。

■遊戲結束

玩家所擔任的君主死亡時沒有繼承人的情況下遊戲就宣告結束。

■放逐與繼承人

自己的武將被敵人捕獲後就會被放逐，此時遊戲繼續至我方佔領被放逐的領地就可救回。還有君主死亡時可從旗下武將選擇一人作爲君主繼續遊戲。

遊戲的進行方式

■回合和指令的進行方式

戰略畫面是每月一回，君主支配複數國時則是各國有一回實行命令的機會。在戰略畫面時，選擇委任則電腦會自動實行命令。

■季節和內政

一年分爲四季，一至三月是春，四至五月是夏，七至九月是秋，十至十二月是冬。

在春天時固定各君主武將會增長一歲，秋天到時收入軍資金及兵糧。在四季之初（一、四、七、十月），將有颱風及洪水的災害。

■戰爭

被別國攻入自己的領地，或是攻入別人的領地，就發生了戰爭。發生戰爭後進入戰爭畫面以及出現戰爭時使用的指令。一回合戰爭最長的時間是一個月，一個月時間結束，若戰爭仍在持續時戰爭暫時中斷。等到下一個月其他個國結束後，中斷的戰爭就可以繼續下去。在中斷戰爭時，戰爭中的鄰接領地若是屬於自己的話，就可以派遣援軍進入戰爭中的國家，勝負分曉，戰後處理過之後，戰略畫面結束。戰爭失敗者，若自己的領地喪失後，君主將四處流浪，有機會可奪取空白領地，東山再起，若君主死亡可從配下的將領選擇一人繼承，而繼續遊戲。

■國和武將的種類

各國依照統治的程度，可將國分爲三種。

　本國：君主所在地，直接統治的國家。

　領屬：君主直接命令一人爲太守，由太守來統治。

空白地：沒有統治者的國家。

武將名	身分	年齡	身体	知力	武力	魅力	運勢
曹操	君主	35	[illegible]	[illegible]	[illegible]	100	[illegible]
夏侯惇	[illegible]	33	[illegible]	64	[illegible]	79	[illegible]
夏侯淵	[illegible]	32	[illegible]	[illegible]	[illegible]	74	[illegible]
曹仁	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
曹洪	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
荀彧	[illegible]	27	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
曹純	[illegible]	20	[illegible]	25	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魏続	在野	34	[illegible]	[illegible]	[illegible]	41	[illegible]

1/ 1

左右：武將切替 ＬＲ：内容切替

武將若以權限來區分，其身分有四種

君主：本國以及所有屬領的最高統治者。

　太守：本國以外由君主直接命令武將成爲屬領的統治者，其身分即爲太守。

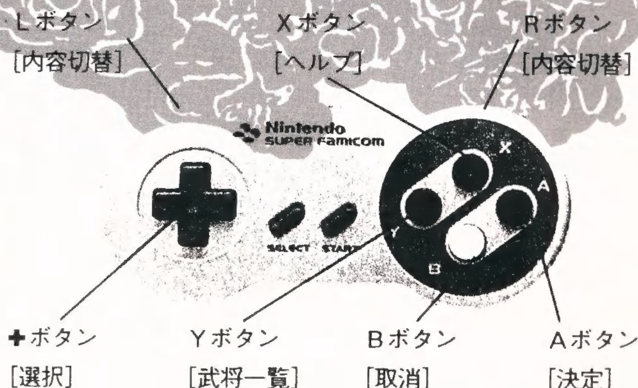
現役武將：君主手下的武將。

在野武將：不在君主手下的武將，必須以人事指令＜登用＞過後，則成爲現役武將。

控制器的使用方法

■基本的操作方法

將控制器接在1P及2P的接頭上即可使用控制器。



以下是控制器的使用說明：

選擇一以十字鍵控制所要選擇的項目。

決定一以A鈕來決定其所選定的項目。

取消一以B鈕來取消其所選定的項目。

幫助一按下X鈕即可得到指令的項目。

武將一覽按下Y鈕即顯示武將一覽表，顯示出所有武將的狀態。

內容切替一以R或L鈕來切換一覽表及畫面顯示。

■顯示的選擇方法

以十字鍵來選擇所想要執行的項目，按下A鈕即可決定，若不想執行所選的項目，按下B鈕即可取消。

■可和否的選擇

當出現「這樣是否可以嗎？」之字樣時，按下A鈕即爲「可」，按下B鈕即爲「否」。

■一覽表的選擇

「單種項目的選擇」選擇到所要的項目後，按下A鈕即可。

「複數項目的選擇」選擇到所要的項目後，按下A鈕即所選的項目成爲紅色，等到全部選擇完畢後，按下開始鈕即可。

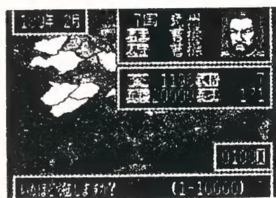
■畫面與表示內容的切替

一覽表和一畫面全項目的表示切替以R或L鈕來切換，十字鍵的左右，是武將或是國家名稱切換。

■指令幫助的表示方法

在所想要不解的指令上按下X鈕，即會出現此指令的說明，按下其他的鈕，則結束說明。

■數值的輸入方式



金及兵糧及兵士數數值輸入的方法，十字鍵左右決定數值的位數，十字鍵的上下則控制1至9的數字，當十字鍵向左按到底後則直接顯示其項目所能負荷的最大值，在出現最大值後再向左按一次，則直接顯示其項目所能負荷的最小值。

■國家的選擇

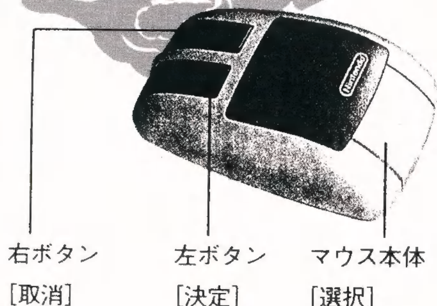
移動・輸送・戰爭的選擇方式是畫面上的框框選擇到想要的國家後，按A鈕即可。

老鼠的使用方法

■基本的操作方法

超級任天堂的老鼠的使用方法，首先將老鼠的接頭插入１Ｐ及２Ｐ處即可開始。

以下是控制器的使用說明：



右ボタン [取消]　　左ボタン [決定]　　マウス本体 [選択]

選擇一以老鼠的本體按鈕來選擇。

決定一以老鼠的左鍵決定其所選定的項目。

取消一以老鼠的右鍵取消其所選定的項目。

■指令的選擇

老鼠的本體移動，若移動到想要選擇的項目，按左鍵爲決定，按右鍵爲取消。

■可和否的選擇

當出現「這樣是否可以嗎？」之字樣時，按下左鍵即爲決定，按下右鍵即爲取消。

■一覽表的選擇

在畫面上「武將」的選擇時按左鍵，則出現武將一覽表。

「單種項目的選擇」選擇到所要的項目後，按下左鍵即可。

「複數項目的選擇」選擇到所要的項目後，按下左鍵即所選的項目成爲紅色，等到全部選擇完畢後，選擇「可」即結束。

■畫面與表示內容的切替

一覽表和全項目的表示，當「國／武將」和「內容」相臨時，按下按鍵即可作切換。

■指令幫助的表示方法

在畫面上「幫助」的項目按左鍵後，將會出現指令一覽表，在想要了解的指令上案左鍵，即會出現此指令的說明，想跳出此畫面，在「幫助」的項目上再按一次左鍵即可跳出畫面。

■數值的輸入方式

金及兵糧及兵士數數值輸入的方法，左鍵使數值上升，右鍵使數值下降，決定好選擇「可」即可跳出。

■國的選擇

移動・輸送・戰爭之國家的選擇，在畫面上選擇想要的國家後，按左鍵即可。

遊戲的開始

■遊戲之前需注意的事項

先檢查主機的電源是否插入，若要連接老鼠，必須在電源插入之前，先接入老鼠，在將主機電源接入。

■操作方法

使用控制器或老鼠皆可，開始後可照遊戲的內容順序選擇下去。但想要兩人同時玩時不可同
時使用兩個控制器。

■遊戲的選擇

進入遊戲後有三個選項可供選擇

「新開始遊戲進度」會進入「玩家內容的設定」。

「從儲存的地方開始」會從記錄中斷的地方繼續開始遊戲。

「一騎討伐的模式」一騎討伐的對戰模式。

■玩家內容的設定—遊戲中設定玩家爲何人的內容。

○劇本：1～5，共有五種劇情及其各劇情中的君主可供選擇。

○玩家人數：0～8人，玩家人數決定，若選擇0人則可觀看電腦之間互戰，若不想觀看，則押下重來鍵。

○英雄（君主）：決定玩家選擇的君主。



○身體・知力・武力・魅力・運勢：最大値各爲100，英雄的能力値的決定，以輪盤來決定，按鈕後即可讓輪盤停止，五項決定完畢後，覺的滿意選可，不滿意選否，即可再度決定其能力値。等級１～１０：遊戲難度的決定，數字愈大，困難度愈高。
○戰鬥：見或不見，可決定是否觀看除了玩家之外，
■電腦與電腦之間的戰鬥。
遊戲眞正的開始
上述設定完成後，出現「這樣可以了嗎？」之字樣時，若選「可」則遊戲眞正開始，若選「否」則重新顯則項目。

選取「其他」這個指令則出現「儲存」、「讀取」、「終了」等三個副指令。
儲存：儲存遊戲進度所用的指令。
讀取：讀取上回儲存的遊戲進度。
終了：離開遊戲。

劇情介紹

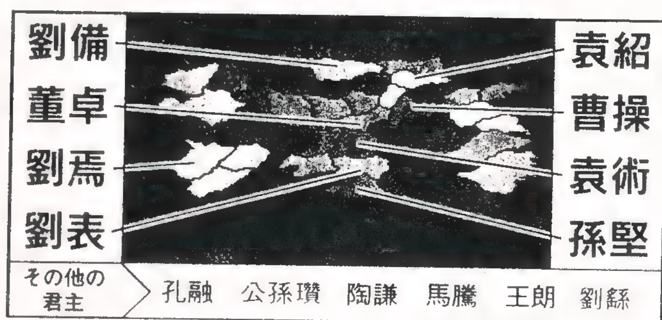
劇情發展

超級三國志擁有五個劇情，從劇情的年代開始，根據選擇的君主不同，勝利條件也不一樣。

年代表	
184年	「黃巾之亂」起。何進被任命爲反亂鎮壓的大將軍。
189年	**劇情1開始**，何進被宦官謀殺後，導致袁紹、袁術大怒盡殺宦官 2,000餘人。
190年	各地英雄紛紛起兵討伐董卓，於是董卓見情勢不妙，遷都長安，洛陽化爲一片火海。
192年	司徒王允，呂布陰謀暗殺董卓，而後李傕、郭汜又將王允殺害，佔領長安。
195年	**劇情2開始。**
200年	曹操在「官渡之戰」中大破袁紹。
201年	**劇情3開始。** 劉備在汝南被曹操打敗，劉備寄居於劉表之下。
207年	劉備「三顧茅廬」終於請到諸葛亮孔明，孔明併有「天下三分之計」之一說。
208年	**劇情4開始。** 「赤壁一戰」劉備和孫權同盟以火計大破曹操八十於萬大軍。
211年	劉備入主四川。
215年	**劇情5開始。** 曹操平定漢中。翌年，自立爲魏王。

年　代　表
221年　劉備拜孔明爲承相，蜀正式建國。
222年　孫權也自立爲吳王，三國鼎足之勢到此已成。

劇情1：董卓打倒



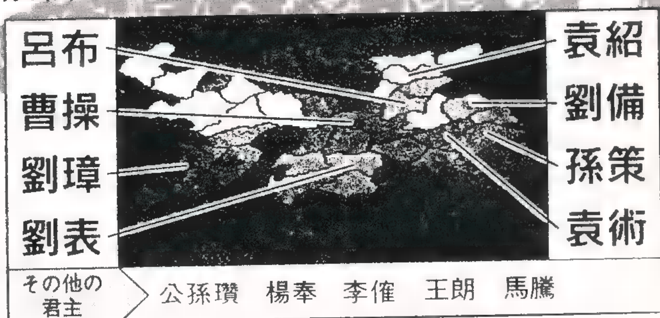
1．時代背景

189年，大將軍何進與袁紹、袁術暗中要殺盡宦官，不幸被宦官早一步發現，何進被殺，於是袁紹、袁術盡200殺宦官餘人，就在此內亂時，西涼董卓趁機率兵入洛陽，廢弘農王，私立漢獻帝以掌握中央實權，袁紹、袁術、曹操相繼從洛陽脫出關東於是陷落。董卓的暴政引起了其他反董卓的勢力集結。而其反董卓的勢力目標指向洛陽，而此時董卓感覺危機重重，於是在190年故火燒洛陽，而遷都長安，三國志亂世之時代自此眞正的展開。

2．勝利條件。

擁有國家30個以上，並且必須擁有洛陽以及長安才行。

劇情2：槽操的抬頭



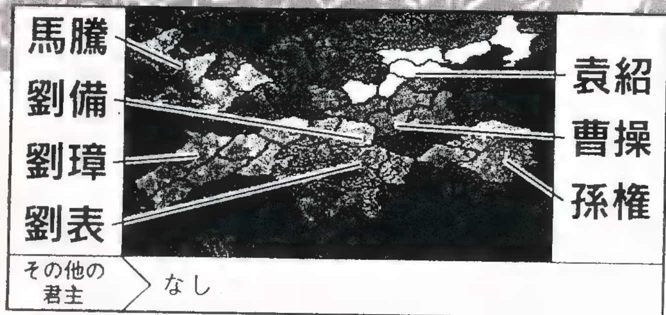
1．時代背景

１９２年司徒王允和董卓的義子呂布共謀暗殺董卓成功後，導致中國的眞正分裂，江東孫堅、荊州劉表、河北袁紹等強豪紛紛割地為王，其他英雄豪傑不計其數，在這動盪不安的局勢中，胸懷大志的曹操，正逐漸在展露頭角。１９８年曹操攻敗呂布後，奠定了以後成為魏王的基礎。

2．勝利條件

擁有國家３０個以上，並且必須擁有洛陽以及長安才行。

劇情3：新時代的開幕



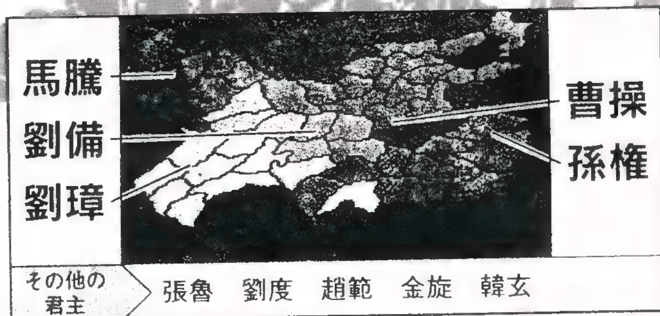
1．時代背景

199年袁紹在易京大破公孫瓚之後，北方領地大部分都在袁紹的勢力範圍之下，這時候的劉備沒有固定的領地，等於處在半放浪狀態，而寄居在袁紹之下。繼承長沙太守孫堅遺志的孫策，在26歲的時候就被暗殺了，而由弟弟孫權繼承，而北方大豪袁紹唯一忌憚只有槽操，袁紹決定與曹操一決雌雄，這兩方強豪的決鬥足以左右以後中國的命運。

2．勝利條件

必須擁有國家40個以上的國家。

劇情４：孔明的出爐



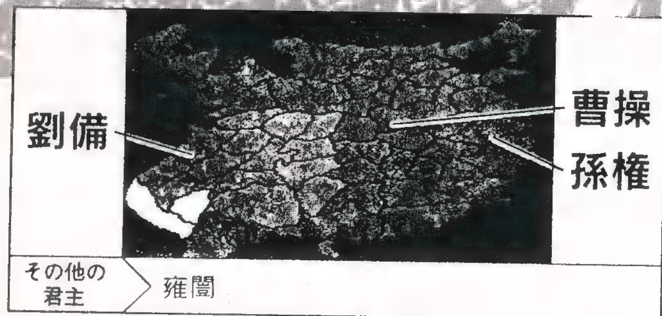
１.時代背景

袁紹官渡一戰大敗候，緊接著袁尙和袁譚也被曹操擊潰，在另外一邊南方的劉璋和孫權正呈現交戰狀態，劉備被曹操擊敗後只得寄居在荆州的劉表之下，寄居在荆州的劉表之下的日子過的相當安穩，劉備自嘆年老之後才能建立功名。但是２０７年後劉備「三顧茅廬」之後請到諸葛孔明之後，得到荆州爲根據地，逐漸壯大其實力，然２０８年爆發了「赤壁之戰」，這場戰爭影響到以後的三國鼎力。

２.勝利條件

必須擁有國家４０個以上的國家。

劇情５：三國之時代



1．時代背景

在「赤壁之戰」勝利的劉備，確實伸張了勢力，自此以後，三國鼎力的時代正式來臨，劉備的軍師龐統為劉備打下了四川，劉備遂以成都為首都建國號「蜀」，「曹操的魏國」、「孫權的吳國」、「劉備的蜀國」，正式將中國大陸分割成三部份。魏、吳、蜀三國到誰能真正的統一全中國呢？

2．勝利條件

必須擁有國家５８個以上的國家。

武将介紹



劉備

字玄德，漢王室的後裔，爲了復興漢朝而建立蜀國，在黃巾之亂之前還只不過是個賣草鞋的小販，後與關羽、張飛兩人結義後一同討伐黃巾賊，又因無立足之地，曾先後寄居於陶謙、曹操、袁紹、劉表之下，在這之後，「三顧茅廬」迎取諸葛孔明爲軍師後，聽從 孔明「天下三分之計」，先取的四川之後，在慢慢地 以四川爲根據地向外擴充領土。



關羽

字雲長，身高九尺的彪形大漢，蜀國中五虎將中一人並有「美髯公」的外號，與張飛、劉備一起舉兵討伐黃巾賊，三人自桃園結義後，就如親兄弟一樣，關羽被曹操捕獲時仍對劉備念念不忘，是有名的「意義之 人」，後果然回到劉備身旁。



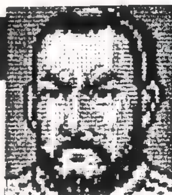
張飛

字翼德，留虎　鬚，聲如雷鳴，劉備在「長版之戰」中被曹操擊敗，張飛僅以２０騎在長阪橋嚇退了曹操的十幾萬大軍。



諸葛亮

字孔明，蜀國的承相。享有臥龍先生之名，徐庶推薦諸葛孔明出山，孔明並獻「天下三分之計」，劉備曾有「如魚得水」來形容得到孔明的心情，在「赤壁之戰」中不但大敗曹軍，而且不費一兵一卒就獲得了荊州，後劉備自立爲漢獻帝，孔明即成爲承相。



曹操

字孟德，祖父曾爲宦官，２０歲即成爲京中警備隊長，是個不出世的天才，後討伐黃巾賊，董卓，迎獻帝挾天子以令諸侯，逐漸擴大其勢力，與劉備合力擊敗呂布後，在「官渡之戰」，又埋葬袁紹一家，再與劉備、孫權在「赤壁之戰」中被其連合軍擊敗，後又東山再起，自立爲魏王。



孫堅

字文台，十七歲時就擊退海賊，二十八歲時因爲討伐黃巾賊而成爲長沙郡太守，以袁紹爲中心，而結成反董卓軍，而被配備在袁術的手下，而在洛陽的古井中得到了傳國璽，後被袁術命令和荊州劉表一戰，被劉表手下黃祖的部下放箭射死。



孫策

字伯符。孫權的哥哥，自父親孫堅死後，對於袁術有強烈的反感，以江東爲根據地，自己占地稱王有「小霸王」之名後，曹操買通了許貢的部下對孫策射出毒箭，而孫策年値壯年而亡。



孫權

字仲謀。孫堅之子，孫策之弟。哥哥死後，十九歲就繼承哥哥的遺志，手下擁有周瑜、呂蒙、陸遜等眾多一流人物，在「赤壁一戰」中和劉備、孔明同盟，火攻曹操，大破曹操於赤壁，「夷陵之戰」中與魏結盟，斬關羽於荊州，收復全部的荊州失土，以江東爲根據地建立國號吳。



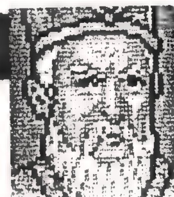
周瑜

字公瑾。與孫策爲形影不離的好朋友和孫策同時擁有大喬、小喬二姐妹爲妻的義兄弟，孫策被暗殺後，輔助幼小的孫權，吳領地能夠擴大，周瑜功不可沒，在曹操南下時，多數家臣大多贊成同盟，但他卻力勸孫權主戰，接下來魯肅、黃蓋又使用「苦肉之計」使得吳軍大勝。



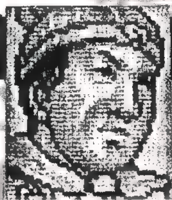
劉表

字景升。漢王室後裔，是個知名的儒者，平定各荊州的豪族，想要奪取荊州的袁術、孫堅皆被一一擊退。駐守荊州十五年，使荊州經濟和平安定，也召集許多儒者教訂經典，開學堂等。



劉焉

字君郎，爲初期統治蜀之劉璋之父。自靈帝後，被任命爲益州知事，後張魯佔據漢中，與張魯發生戰事，自此不休。



馬騰

字壽成，馬超之父，擁有壓倒人家氣勢的身材，性格溫和善良。他出身的血統是和蒙古人的混血種，掌握著西涼勇猛無比的精兵。曹操定都許昌後，受到黃帝命令要暗殺曹操，但卻被發覺，事敗逃回西涼，在要進行第二次暗殺計劃時被曹操誅殺。



袁紹

字本出，後漢時代名門袁家出身，曾殺盡宦官 2,000 餘人，後董卓軍進入洛陽後，因害怕董卓軍的勢力，而與袁術、曹操相繼脫出洛陽，並以自己為中心，組成反董卓軍，並胸懷復興漢王朝之大志，努力擴張自己的勢力，但在與曹操軍「白馬一戰」中被當時降伏在曹操手下的關羽斬了顏良、文醜後而敗退。



袁術

字公路，袁紹之弟，與何進密謀大殺宦官，不料事蹟敗露，何進被宦官所殺，與其哥袁紹盡殺宦官 2,000餘人，後與袁紹對立，在淮南僭稱為帝，是一大野心家。



劉璋

自季玉，繼承父親劉焉為益州知事，聽到曹操即將遠征益州，聽從張松、法正等親劉備派之意見，將劉備迎入蜀國，但是張松卻在半路上狙擊劉備不成，反被劉備攻入劉璋本基地，劉璋於是降敗。



董卓

字仲穎，事實上他是導致後漢滅亡，三國時代展開的禍首，以鎮壓黃巾之亂之名，趁機奪取洛陽，威脅皇帝的罪魁，在此之後他種種的暴行、掠奪、殺人等使的洛陽陷入一片混亂之中，引發了反董卓軍的聲浪，最後則被呂布以及王允用計暗殺。



呂布

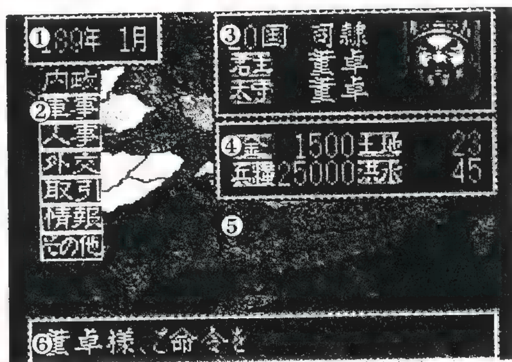
字奉先，後漢群雄中的一人，初期出仕丁原，而後參與何進殺宦官之計劃，後提丁原首級加入董卓一方，而後司徒王允之「連環之計」使得呂布殺掉董卓，在這之後，流浪各地，曾求助於劉備。

畫面和資料認識方法

畫面的認識方法

■戰略畫面：

遊戲開始後，馬上就表示戰略畫面，這個畫面，可以實行戰略指令。



年、月
戰略指令
君主資料
國家資料
全國地圖
文字訊息

■勢力地圖：

在戰略畫面按Ｂ鈕，用滑鼠時按右鍵，就會出現勢力地圖。



■領地。武將一覽：

在「其他」的這個指令中有「情報」、「領地」、「武將」等三個副指令，可表示領地。武將一覽表示。

左右:国切替 LR:内容切替

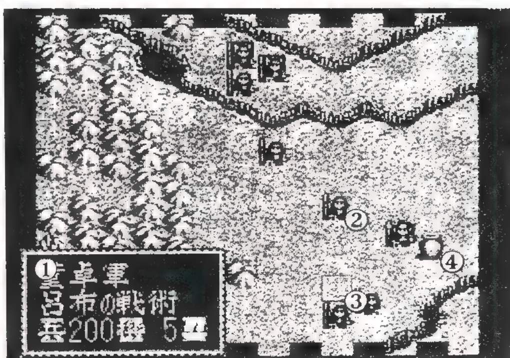
【領地一覽】

左右:武将切替 LR:内容切替

【武將一覽】

■戰爭畫面：

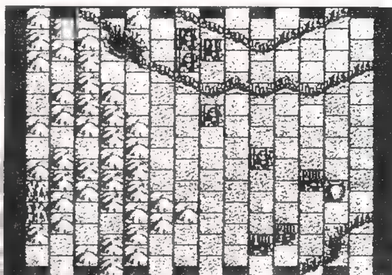
一進入戰爭狀態、才表示戰爭畫面。



① 情報表示
② 部隊
③ 移動的方格
④ 兵糧

■戰場地圖：

戰爭畫面中按Ｂ，或按滑鼠的右鍵，可顯示戰場地圖。



國家資料的認識方法

在自己國家的領地，在「情報」這項指令選擇後，再選擇「領地」，就會出現國家的資料。

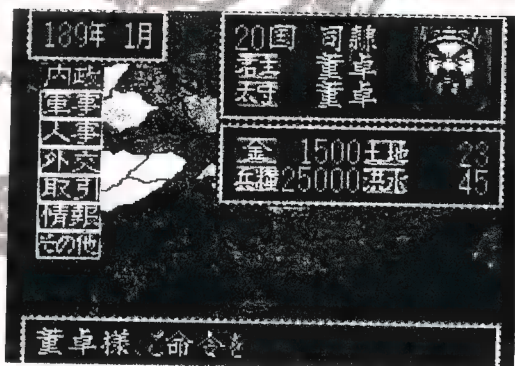
189年 1月
武将
他国
終了
7国 兗州
君主 曹操
太守 曹操

●國家的編號一就是州郡名：
指令中實行中領國的號碼，就表示某些州郡的一部份，全中國可分爲１５個州。

●君主：
這個國家的支配者，在自己國家的領地之回合中，會顯示玩家所顯擇的君主名，在「情報」這個指令，選擇「他國」會顯示出他國的資料，以及他國的君主名。

●太守：
除本國領地之外，其他非君主直屬的國家，都由君主指定其武降擔任，當其太守被敵國籠絡時，其領地也變爲敵國所統治。

●金（軍資金）：
每個國家所儲藏金錢的數量，每年的秋天徵收稅金，若城、人口、土地的價値、人民忠誠度愈高，徵收的量就愈多。



●兵糧：

每個國家儲藏米的數量，每年的秋天徵收稅米，人口、土地的價值、人民忠誠度愈高，洪水率愈低，徵收的量就愈多。

●借金：

向商人借支金錢的量，所借的金錢季節到了，自然而然的會增加利息。到了秋天的時候會自動償還所借的金錢，若是不夠償還時，下一年會繼續償還。

●金利：

這國家向商人借支金錢的利息值，每年春天一到，此值就會變化，其值愈大，向商人借錢的利息就愈高，而相場則決定這個值的變化。

●相場：

這個國家金 1 可買到多少米的表格。

●城：

這個國的域愈大，秋天所能徵收的稅金愈多，城池的徵稅量是沒有一定的。用「軍事」指令的副指令「築城」可讓城變大。

●名馬：

這個國家保有的馬匹數，在登用武將時，可當做贈物送出。

●鐵：

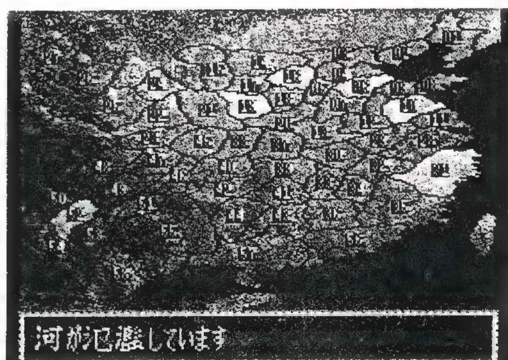
這個國家保有的鐵礦石的量。鐵用「引取」指令的副指令「鍛冶」可做出武器。「人事」指令的副指令「搜索」可增加鐵礦石。

●土地：

這個國家的農業生產力與秋天稅金和兵糧的徵收量有關係。

●洪水：

這個國家被洪水襲擊的機率。夏天來到時，黃河以及長江流域的國家容易發生洪水。洪水的機率愈高，被害的可能性就愈大。在擁有廣大河流的國家，夏天出現洪水的機率增為三倍，洪水機率可經由「內政」指令的副指令「洪水」做治水工事以下降其機率。



●人口：

這個國家人民的數目，不包括兵士的數目在內，人口少則稅金及兵糧的徵收量少，在每年的春季可增加百分之二十的人口，「人事」指令的副指令「登用」可雇用兵士，但雇用兵士之後，將使人口減少。

●民忠（民忠誠度）：

這個國家的人民對其君主的忠誠度，這個數值低，米的生產低下，也容易產生疾病。若此值實在太低，則住民反亂起。民忠誠度隨季節會一點點的下降，災害發生以及「內政」指令的副指令「徵收」和「掠奪」，以及「外交」指令的副指令「土地」之土地交換，都會引起民忠誠度低下。而「人事」指令的副指令「施捨」可使民忠誠度上升。

●武將（現役武將）：

這個國家太守配下的現役武將之數，一個國家的現役武將最大人數可達２８人。

●兵士：

現役武將配下的兵士之數。兵士數以「人事」指令的副指令「登用」增加雇用的士兵災害以及戰爭均會減少士兵。

●在野（在野武將）：

這個國家仍未仕官的武將之數，以「人事」指令的副指令「搜索」，將可發現在野武將，以「人事」指令的副指令「登用」便可的此在野武將。

武將資料認識的方法

「情報」指令中的副指令「武將」的選擇，可出現武將的資料。

武將名	身分	年齡	身體	知力	武力	魅力	運勢
劉備	君主	29	85	99	60	100	74
關羽	現役	28	[illegible]	83	[illegible]	80	[illegible]
張飛	現役	23	[illegible]	32	[illegible]	[illegible]	[illegible]
孫乾	現役	25	[illegible]	78	[illegible]	[illegible]	[illegible]

ページ 1/ 1

左右:武將切替 L R:內容切替

●武將名：

武將的名字

●身分：

武將的身分（職位）等。

●年齡：

武將的年齡，高齡的武將離死期不遠矣。

●身體：

武將的健康狀態，到每年春天將會下降一點點數值，數值愈低死亡的機率愈高。

●知力：

武將知識的能力值，對於戰爭以及戰略成功率的影響，可用「人事」指令的副指令「施捨」給予書物上昇其智力。

●武力：

武將的武力。直接影響到戰爭的能力，武力愈高在戰場上也容易捕獲敵人。

●魅力：

武將的魅力。關係「人事」指令的副指令「登用」和「外交」指令成功率的影響，在「內政」的副指令「略奪」會下降其武將魅力的數值，若「施捨」施捨超過五千以上兵糧；便可提昇其魅力值。

●運勢：

武將與生俱來的運氣值，其關係到「外交」指令和「人事」指令的副指令的「搜索」和「登用」成功率的影響。

●知力經驗值：

武將戰略能力的經驗值。「洪水」「開發」「密計」「搜索」「外交」「築城」等指令實行可得其經驗值，經驗值到達一百後，智力可上昇一。

●武力經驗盾：武將戰鬥能力的經驗值。「徵收」「移動」「戰爭」「輸送」「略奪」等指令實行可上昇其經驗值，經驗值到達一百之後可上昇武力一。

●忠誠：仕官在君主之下的忠誠度。忠誠度低的武將容易叛變，最好使用「人事」指令中的副指令「施捨」使武將的忠誠度上昇。

●兵士：
武將手下擁有士兵的數目，可用「軍事」指令的副指令「徵兵」增加。

●兵忠：
兵士對武將的忠誠度。武將施捨東西，可使兵士忠誠度上升。

●訓練：
兵士的訓練度。這個值愈高，在戰爭中的機動力就愈高，損害也會減少，用「軍事」指令的副指令「訓練」可增加其值。

●武裝：
兵士的武裝度。國家必須擁有鐵礦，用「內政」指令的副指令「取引」來做武器。武裝度愈高，對攻擊愈有利，但機動力會下降。

●水軍：
若有水軍能力，在戰爭中部隊若渡海及湖時，可以減少機動力的消耗。

●玉璽：
中國皇帝證明所用的寶物，擁有此物，手下的武將不會叛變，登用武將也變得很容易，但是擁有玉璽的君王，敵方的君王將容易對擁有玉璽的君王展開攻勢。

●敵對心：
別的君主對於玩家所使用的君主的敵對心。這個值愈大，攻擊的可能性就愈大，敵對心若在１０以下，將沒有攻擊的可能性。

●貢獻度：

別的君主對於玩家所使用的君主，貢獻的程度，這個值若達到１００，連土地都可以要求。貢獻度當敵方贈送禮物以及對方嫁女兒給自己時都會上升。

●娘：

這個君主女兒的數目。

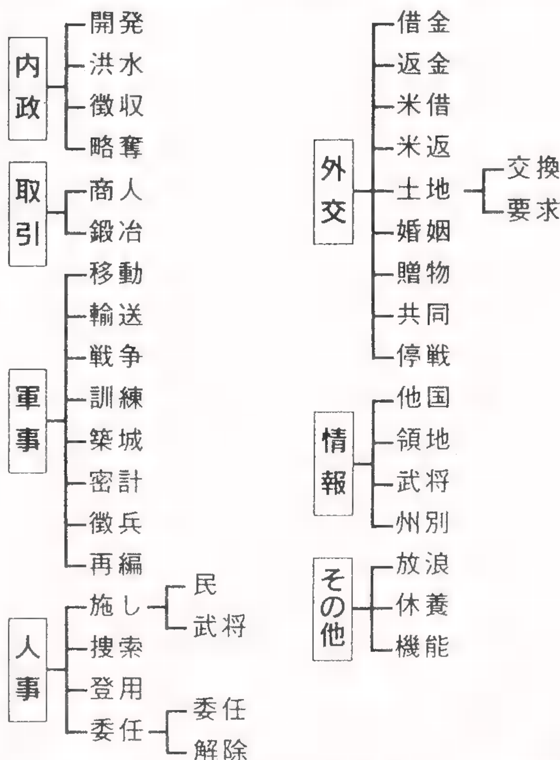
●娘和妻：

玩家的君主的女兒嫁到別國時會表示出來，若此時發動攻擊，會下降君主的魅力及民忠誠度。

戰略進行的方法

戰略指令的實行

輪自己能動的回合時，「內政」、「取引」、「軍事」、「人事」、「外交」「情報」、「其他」等戰略指令表示，可實施這些指令。



內政：國家的行政方針

開發：進行開墾，提高生產能力，相同的預算，由能力不同的武將來執行，效果也不一樣.

洪水：防治洪水，降低洪水機率，相同的預算，因武將能力而異，效果也不同。

徵收：除秋天外緊急徵收稅金，民忠誠度下降

略奪：住民的食物。金錢略奪，民忠誠度極端下降，君主魅力値下降，武將中武力高者上昇忠誠度，智力高者下降忠誠度。

取引：商人和鍛冶屋對君主有極大的幫助。

商人：商人的出現是難以捉摸的，除特定之國外，商人的出現是有限制的。民忠誠度特低，土地價值低，南方之國，冬天的北方之國都是商人不會出現的地方。

●借金：向商人借錢，若向商人借金合計到達 1000以後，每年秋天會自動返金。

●返金：償還向商人所借的錢，而且還要支付利息。

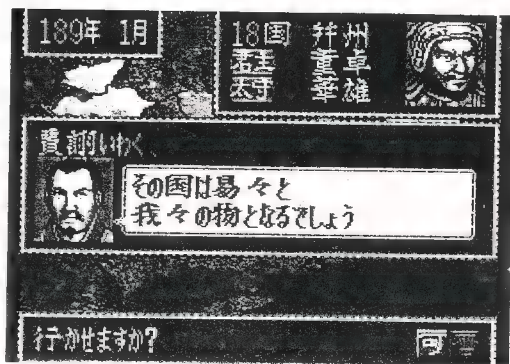
●米賣：用糧食來換取金錢。從相場可看出價錢。

●米買：購買糧食，從相場可看出價錢。

鍛冶：鍛冶屋是專門製作武器的地方，做一個武器必需要有鐵１０和金１，金若充足的話，鍛冶就相當順利。

軍事：有關於戰爭方面的事項。

移動：鄰近有空白領國時，可使武器移動，選擇後再決定輸送多少軍資金以及食料，移動武器時，也同時移動其配下的士兵，冬天移動時，其配下的士兵有可能被凍死。



輸送：運輸軍資金、食料到其他自己的領土，特別在輸送量愈大的時候，就非常可能出現山賊，距離欲長時，危險性也愈大，在冬天時，北方的國家不能運輸。

戰爭：攻入鄰國的敵國，戰爭中一國最多只能有１０個武將參戰，此時不能加入援軍。戰爭中的領

士無法實行戰略指令，若君主參戰，其此役的總大將必爲君主。

訓練：訓練兵士提高戰力。

築城：建設城池，使城變大，而正在築城的地方，畫面上將以旗印表示，城池變大的上限決定於國家的狀態。

密計：將武將送入敵國，降低敵國武將及民忠誠度，以及燒毀儲存兵糧的倉庫。

●武將：降低敵方武將的忠誠度。

●民：降低民忠誠度。

●兵糧：燒毀兵糧倉庫，可燒掉三分之一的兵糧

徵兵：從住民中雇用兵士，每個武將所能擁有的最大士兵數爲20,000人，每雇士兵１００人必須耗掉軍資金１０和食料１００，但人口太少時無法雇用士兵。

再編：重新編制現役武將的兵士數，先減除所要減少武將的士兵數，剩下的士兵可分配到其他武將。

人事：武將的人事管理。

施捨：施捨住民和武將。

- ●民：施捨金錢或糧食給民眾，民忠誠度上升，若施捨食料 5,000以上，剩餘食料未滿１００時，支配此國的君主或太守其魅力值上升。
- ●武將：施捨金、糧食、書物給武將。
- ●金：上升其武將忠誠度、兵士忠誠度。
- ●糧食：上升其武將忠誠度、兵士忠誠度，效果比金差。
- ●書物：上升其武將智力１，但本國必須有智力高過被施捨武將智力２以上才行，並且需花金５。

搜索：鐵、軍資金、人才、玉璽等探索，搜索一次需金３至４。

●鐵：探查鐵礦脈，增加鐵礦石。

●金：探查金礦脈，增加金。

●人才：探查在野武將。

●玉璽：探查玉璽。

登用：自國向他國之武將收買、寵絡，若太守寢反成功，將可得到其領地，也可找尋在野武將，讓武將歸入現役武將之中。

●手紙：不需費用，但成功率低。

●金：對智力高武將效果大。

●名馬：對魅力低、智力高的武將效果大，但有可能被敵方捕獲。

委任：委任太守統治或解除。

●委任：委任太守統治。

●解除：解除太守委任。

外交：與他國進行外交活動。

借金：向他國借錢，一次可借 1,000，而且不用利息，但若久不還錢，則兩國關係惡化。

返金：還他國金錢，秋天一到會自動返金。

米借：向他國借米，但久不還，則兩國關係惡化。

米返：還他國米，秋天一到會自動返米。

土地：要求交換土地。

●交換：自國領土與其他國家交換領土，交換之領土必須互相鄰接。土地交換後，兩國領土之民忠誠度都下降。

●要求：敵對必降到０，以10,000金要求引讓玉璽或土地時，其他君主無法拒絕。相反的若貢獻度到達１００時，其他的君主向你要求土地時，也無法拒絕。

婚姻：玩家君主的女兒，嫁給別國君主，可下降其敵對心。，若敵對心高時，敵國將使者殺掉此時自己的君主魅力和運勢下降。

贈物：贈送禮物給其他國家，可下降其敵對心。

共同：和其他國君主一起出兵攻打其國。

停戰：若成功，可終止領地戰爭。

情報：國和武將的狀態一覽

除「他國」以外之實行回數無限。

他國：可看到敵國的狀態，以及武將狀態。

領地：自己領地一覽表。

武將：指令實行國之武將情報一覽表。

州別：州別地圖及特徵表示。

其他：其他指令。

放浪：武將全部解僱，只剩君主以及５００士兵，所有屬地都成空白地。

休養：此回合戰略指令實行終了。

機能：儲存、讀取、終了等各種設定。

●儲存：讀取儲存的資料。
●老鼠：改變操作方法。
●動畫：是否觀看指令動畫。
●音效：音效設定。
●速度：訊息表示速度，速度愈小愈快。
●終了：遊戲結束。
●戰爭：是否觀看電腦之間的戰爭。

外交交涉：

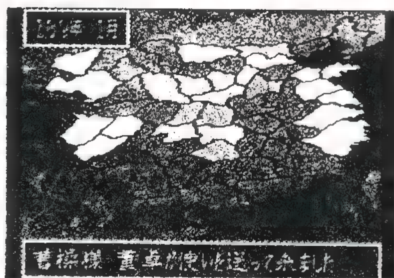
與他國君主外交活動的處理方式。

承知：答應其交涉內容。

切斷：否決其交涉內容。

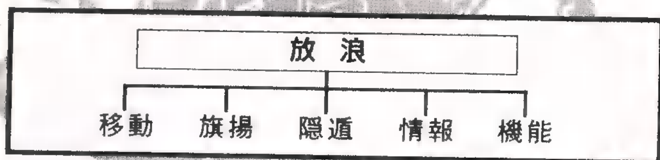
斬首：捕捉到使者後；將使者處決，但其敵方君主敵對心上昇。

說得：將使者說服成爲我方武將。



放浪中的指令：

放浪後會出現以下五個指令。



移動：鄰國移動，在空白地可召集義勇兵，若君主手下的兵士到達20000人之後，就無法繼續放浪，否則在移動時會遭到捕獲。

旗揚：在空白地自立爲王，從此開始，他國可對其君主發動戰爭。

隱遁：不能擁有義勇兵，但他國也無法捕獲君主。

情報：顯示自己部隊的狀態

機能：和「其他」指令的副指令「機能」相同。

戰爭進行方式。

戰爭的流程：

「軍事」指令的副指令「戰爭」可進戰爭畫面，戰爭中出現部隊的指令，以四角形表示戰鬥單位。



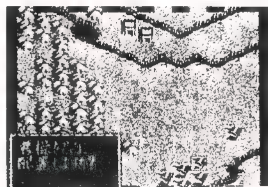
戰爭的準備：先選擇攻打何處。
選擇加入戰爭的部隊數。
選擇戰爭中部隊裏的總大將是誰。





帶領多少金和兵糧。
確認上述事項是否正確，若選「否」戰爭中止。

配置



戰爭畫面中，先部屬攻擊側部隊，在畫面中有旗印的 地方皆可配置，最後在決定兵糧位置何處？

次為守備側部隊配置。最低１部隊，最高１０部隊配置。未配置之部隊，可在回合之開始前去請求援軍，雙方配置完畢後，戰爭就開始了。

■勝利條件：

以下任何一條件成立，則決定勝負。

1.攻擊側的勝利條件

a 守備側的軍資金以及兵糧爲0。

b 此國全部城池佔領。

c 守備側武將數爲0。

d 守備側君主死亡。

2.守備側的勝利條件

a 攻擊側的軍資金以及兵糧爲0。

b 攻擊側總大將死亡。

c 攻擊側兵糧被奪。

■戰後處理：

戰爭勝利後，捕獲到的武將有三種處置方法：

●斬首：處決捕獲的武將。

●逃走：放走捕獲的武將，則此武將會變成在野武將。

●登用：登用捕獲的武將，但敵方君主不在此限。

部隊和地形的表示

部隊と兵糧

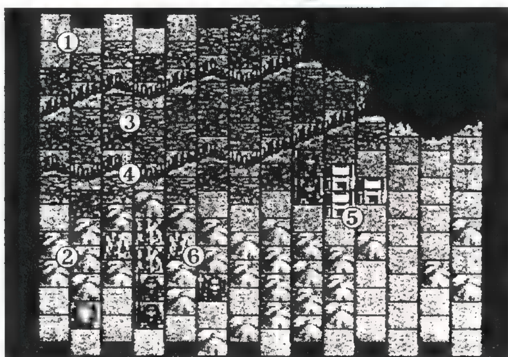
味方部隊　総大将
　　　　　武将
　　　　　兵糧

敵部隊　総大将
　　　　武将

地形

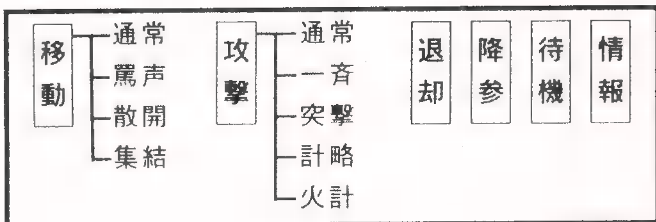
地形：

括號內表移動時所必要的機動力。

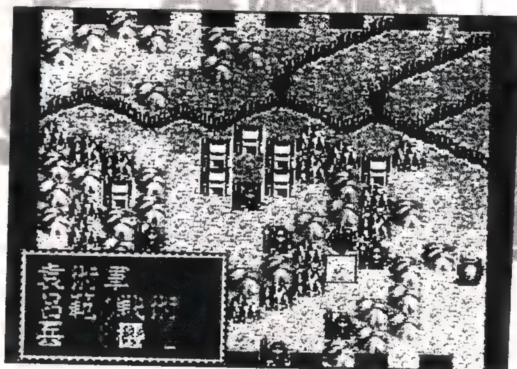


①平地（２）
②山地（４）
③濕地（５）
④河海湖（水軍6，普通１０）
⑤城（３）
⑥山岳地（X）

戰爭的指令



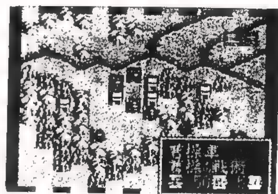
移動：部隊的移動。



●**通常**：部隊普通的移動方法，平地移動一格消費一，冬天時部隊機動力下降二。

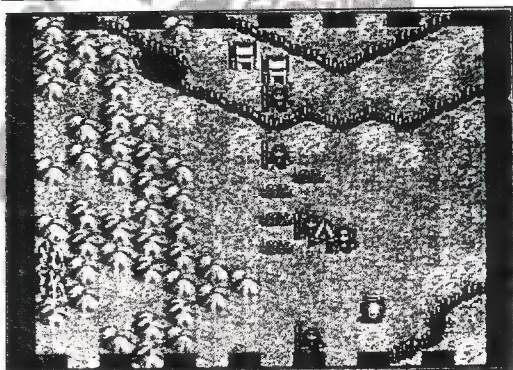
●**罵聲**：對鄰近部隊所使用，若成功時敵人將會尾追自己的部隊而來，若失敗，則成為通常移動。

●**散開**：可分散成二個部隊，散開後這一回合暫時不能移動



●**集結**：散開的部隊合而為一

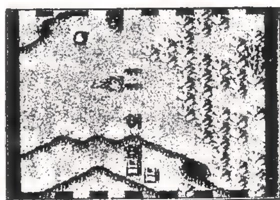
攻擊 攻擊敵方部隊。



●通常：攻擊旁邊的鄰近部隊，當敵部隊爲0時，可捕獲到武將。

●一齊：與敵部隊鄰近的我方部隊一齊發動攻擊，自己部隊損傷率減小。

●突擊：兩軍亂鬥之白刃戰，宜直到有一方兵士數到0爲止，而武力低的武將，容易在突擊中陣亡。



●計略：成功與否決定其武將的智大力，成功的話，敵部隊的兵士數將會減少，但使用計策時＊機動力將會降到0。

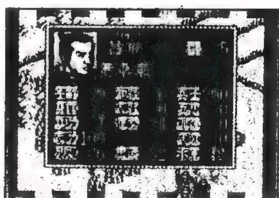
●火計：在鄰近的地形中放火，被火包圍的部隊是不能夠移動，風勢和風向也是影響火勢的原因。

退卻 除了可退卻到自己的領國內，也可退卻到鄰近的空白領地，但退卻時若與敵部隊鄰接時，容易被捕獲，此外若總大將退卻時，則全軍退卻。

降參 自軍的武將投降，與戰鬥中被敵人捕獲相同。

待機 部隊這一回合休息可上昇機動力一，機動力最大可達到十五。

情報 自軍和敵軍部隊的狀態顯示。



季節發生的事故

■春天：

在春天時武將的身體值會下降，數值愈低愈容易病死，戰爭中總大將若病死，配下的武將將自動降爲在野武將。

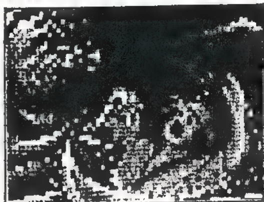
■秋天：

到了秋天時可徵收米糧和稅金，而且也必須付出武將和士兵的食糧，忠誠度低的武將將自動降爲在野武將。

災害事故：各季節開始時，會發生災害。

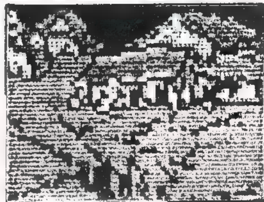
災害發生的事故

■洪水：



每年夏天長江、黃河流域化發生洪水，洪水發生後，兵士人口減少，土地的價值及民忠誠度，洪水確率惡化，必須下降其洪水確率才行。

■地震：



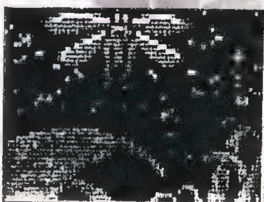
在這一整年之中，隨時可能發生地震，大地震發生後，不但城會崩塌，而且武將也會死亡。

■疾病：



在一整年之中，隨時可能發生，特別在冬天發生的機率愈高，兵士數、人口、民忠誠度、武將的身體值會下降。民忠誠度高時發生機率降低。

■蝗蟲：



春天和秋天容易發生，兵士數、人口、土地價值、民忠誠度大幅下降，下一個季節將會擴散到周圍其他國家，到了冬天後蝗蟲就會死光，若和洪水同時發生時，蝗蟲也會死光。

■住民反亂：



民忠誠度低下，住民反亂，武力高的武將，可逃入變爲在野武將，武力低的武將會直接被民眾殺死。而且領地成爲空白地，疾病災害易發生，是非常可怕的災害。

一騎討伐模式

訊息選擇「一騎討伐模式」享受武將們一騎討伐的樂趣，而其中有「個人戰」、「團體模式」、以及「個人武道會模式」兩個玩家操作時必須使用老鼠才行。

試合之形式：

有三種模式可供選擇。

■個人戰：一人對一人一騎討伐模式。

■團體組合：四個隊伍的團體對戰對戰，一組有五個人，最後生存者為贏家。

■個人武道會模式：

有十六個人參加比賽，優勝者可得到書物或是武器。

試合之進入方法：

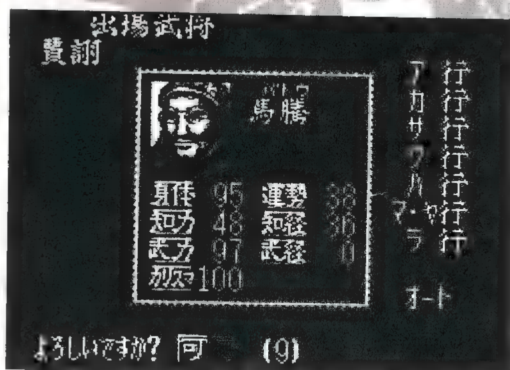
訊息出現「一騎討模式時」可選擇利用「儲存資料檔案」選「可」可使用存檔武將中的資料，試合完畢後，選擇「改變資料儲存」就可儲入試合完畢武將所

改變的資料。

■出場選手的選擇：

可從武將的名前選擇那一行發音的武將，或者選擇出場的隊伍，隊伍名會變紅。

行武將名稱選擇



「自動」自動挑出一人當武將。

「組隊」可組成五人一組的隊伍後，可輸入隊伍名。

選擇完後，選「可」則決定用此人或此隊伍，選「否」則跳出。

「自己的選手或隊伍是否能看得見指令」，選「可」則看得見指令，選「否」則看不見。

「最後的選擇可以了嗎」，選「可」則開始遊戲，反之則重新選擇。

■試合的流程：

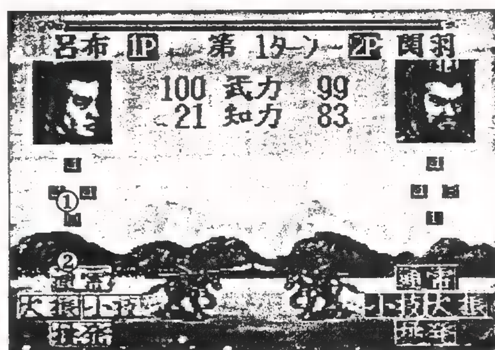
1回合攻擊1次，有10回合的時間來決定勝負，當武將的智力愈高，在指令選擇不利時，會自動選擇回避的機率很大。

■勝利條件：

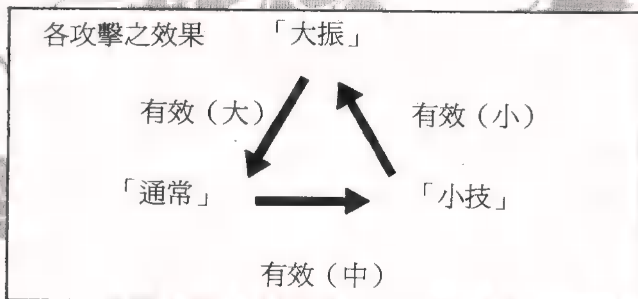
總體力爲100而失到0的人爲輸，10回合到的時候，體力多的人爲勝利。

一騎討伐的指令

一騎討伐的指令，以A、B、X、Y四鈕爲對應，指令有「大振」（大攻擊）、「通常」（中攻擊）、「小技」（小攻擊）、「挑戰」四種類，命中率也各不相同。



① 剩餘能量
② 指令



●「大振」（大攻擊）：

攻擊力大，贏通常，輸小技。

●「通常」（中攻擊）：

攻擊力中，贏小技，輸大振。

●「小技」（小攻擊）：

攻擊力小，贏大振，輸通常。

●挑撥：

對敵將使用挑撥，若成功，數回合之內，攻擊命中率低下，若失敗會遭武將怒之一擊，成功與否，完全決定於對方與智力的差。

武力經驗值和智力經驗值：

勝了一人後，此人就可獲得武力與智力經驗值，差值欲高，經驗值愈多。

三國志物語

劉備出陣

「不能同年同月同日生，但願同年同月同日死」這就是有名的「桃園三結義」劉備是漢室後裔，與母親編織草鞋爲生，黃巾之亂起，與學堂中的同學公孫瓚一起討伐，從此改變劉備的人生。

自董卓被其養子呂布消滅後，反董卓軍自然百解，而其成員曹操、公孫瓚、袁紹在自己的根據地擴張勢力，但袁紹隨後舉兵消滅了公孫瓚。曹操以兗州爲據點，舉兵進攻徐州的陶謙。

當曹操進攻陶謙時，劉備領兵幫助陶謙，後陶謙因病身亡後，遺言中將徐州交給劉備，於是劉備得到徐州爲根據地，而呂布此時因兵敗而逃至劉備處，曹操隨後攻破徐州，呂布經過一番輾轉仍不免死於曹操之手，劉備降伏於曹操手下，謀臣建議曹操將劉備處死，曹操以「將劉備處死後，會失去天下的人心」再

三思慮後，決定安撫劉備並封劉備為予州牧，呂布死後曹操的威脅愈來愈大，而漢獻帝為曹欺上之事而憂鬱不安。而此時宮廷內部正漸漸準備狙殺曹操的計劃，因此計劃劉備亦是成員之一份子。

１９９年，曹操借著駐軍官渡之便，趁機討伐劉備，捕獲到了劉備之妻子以及關羽。

自從曹操捕獲到關羽之後，對關羽相當敬重希望關羽成為手下的將領，但關羽謝絕了曹操的好意，而與袁紹在「白馬一戰」中替曹操斬了顏良、文醜這二名袁紹的大將，算是報答了曹操的恩惠，後知劉備在袁紹處，便離開了曹操找尋劉備去了。

孔明的出現

袁紹與曹操驚天動地的大決戰，使稱「官渡之戰」，時間經歷半年，後曹操以輕裝機動部隊急襲之後勝利，從此以後華北統一，曹操勢力無端又擴大許多。

劉備自從袁紹失利後，逃亡到劉表處，在劉表處安安穩穩的過了七年，劉備自嘆或許到了年老才能建立功名。

但是在這個時期，劉備獲得了很大的收穫，得知名軍師諸葛亮的存在，且三次前往造訪，直到第三次才得見諸葛亮一面，是稱「三顧茅廬」並聽取諸葛亮論「天下三分」，孔明被劉備之誠感動，變承諾做劉備的軍師。

曹操的急襲

在中原稱備的曹操，歷經一番休養生息後，決定南下討伐劉表，而劉備擔任了守護襄揚的任務，然而曹操軍容狀盛，實在不是劉備所能抵抗的軍力，於是決定退卻。

曹操南下追擊劉備，劉備在常阪被曹操軍隊追上，幸而張飛在常板橋上嚇退曹操十萬大軍，而趙雲昌死救出劉備之子劉禪，史稱「常版之戰」。

「赤壁之戰」

曹操打敗劉備之後，吳之孫權派使者魯肅來見劉備，意欲締結友好同盟，劉備軍師孔明，遂入孫權陣營與群儒舌戰，以證其「天下三分之計」。

曹操自長江派遣水師來襲，孫權派遣周俞領軍和劉備合流，並肩對抗曹軍。兩軍的遭遇點在赤壁。

２０８年的冬天，周俞以苦肉之計來欺瞞曹軍，並與孔明擬定以「火攻」來對抗曹軍，真是英雄所見略同。

兩方相持不下，曹操心中漸漸生起不安的感覺，就在此時，與孔明齊名的智謀之士一龐統，來到了曹操的陣營，又由於曹軍不慣水戰，龐統遂提議將船與船之間以鐵鍊相結，中間搭以舢舨以供人馬通行，史稱「連環之計」，曹操聽從龐統之言，歲將船連結至一處。

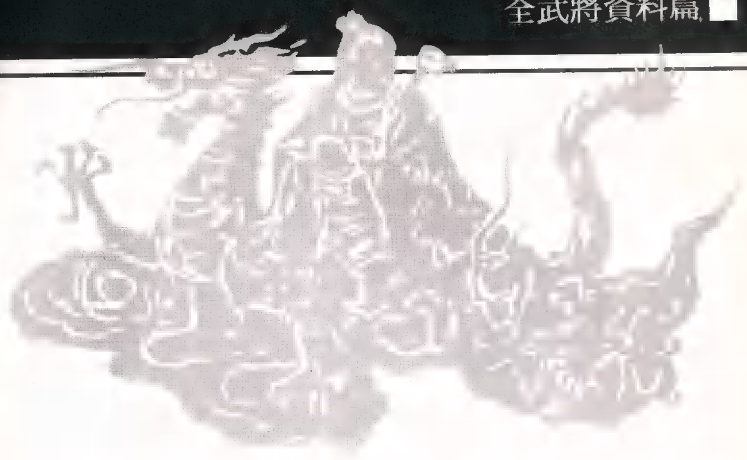
但曹操的部下，向曹操進言龐統仍是和孔明共謀破曹，其目的是要用火攻曹軍，但此時風向不對，而曹操也深知此點所以才敢將船連結一處。

「欲破曹軍，需用火攻，萬事俱備，只欠東風。」孔明在南屏山築壇乞求東風，沒想到竟被孔明求得強而有力的東南風，眞是有鬼神莫測之能。

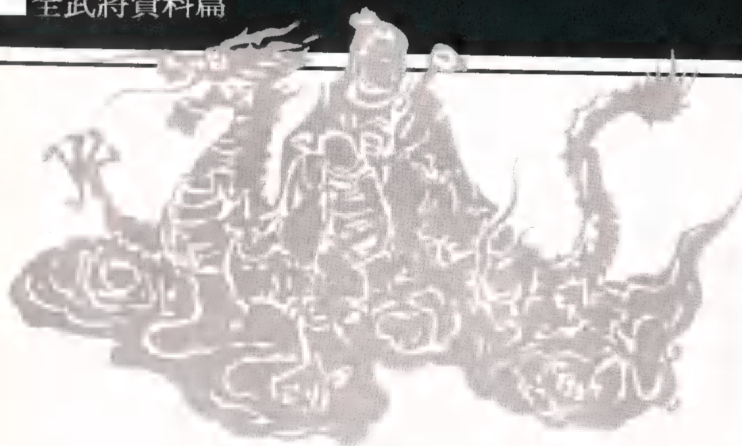
刮起東南風後，假裝降伏的船隻緩緩的接近毫無防備的曹操軍，接近之後立即射出無數的火箭，長江水面上化成一片火海，曹操大軍此役中傷亡慘重，潰不成軍。

「赤壁之戰」曹操大敗後，正式奠定了天下「三國鼎立」的基礎，爲「三分天下」正式展開了序幕。





ア行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
伊籍	74	86	18	28	75	0	0
于禁	82	20	72	25	28	0	0
袁胤	71	63	25	92	50	0	0
袁熙	73	52	46	89	22	0	0
袁術	89	60	95	95	60	0	0
袁紹	35	54	82	98	86	0	0
袁尚	82	63	87	98	61	0	0
袁譚	76	57	69	94	38	0	0
閻圃	65	65	30	30	64	0	0
王燦	82	87	19	26	47	0	0
王雙	93	15	95	42	65	0	0
王平	69	48	68	22	46	0	0
王累	63	62	26	20	35	0	0
王朗	65	69	17	75	29	0	0



力行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
蒯越	74	86	20	43	34	0	0
賈逵	67	79	21	47	77	0	0
華歆	65	72	27	23	87	0	0
賈詡	55	94	19	19	89	0	0
郭嘉	41	97	19	80	17	0	0
郭汜	63	37	59	60	31	0	0
樂就	89	38	40	62	20	0	0
郝紹	88	72	88	80	98	0	0
樂進	79	33	53	40	53	0	0
郭國	89	85	43	16	85	0	0
郭攸之	65	67	36	70	29	0	0
郭淮	74	48	50	45	76	0	0

夏侯淵	82	60	92	74	37	0	0
夏侯尙	84	46	76	54	37	0	0
夏侯德	73	49	54	67	57	0	0
夏侯惇	89	64	82	79	67	0	0
夏侯楙	84	35	58	59	56	0	0
華雄	78	29	90	69	20	0	0
關羽	96	83	99	80	39	0	0
韓玄	81	72	31	86	74	0	0
韓浩	67	23	64	34	44	0	0
關興	82	53	77	49	73	0	0
關索	87	57	91	74	83	0	0
韓遂	71	57	69	31	33	0	0



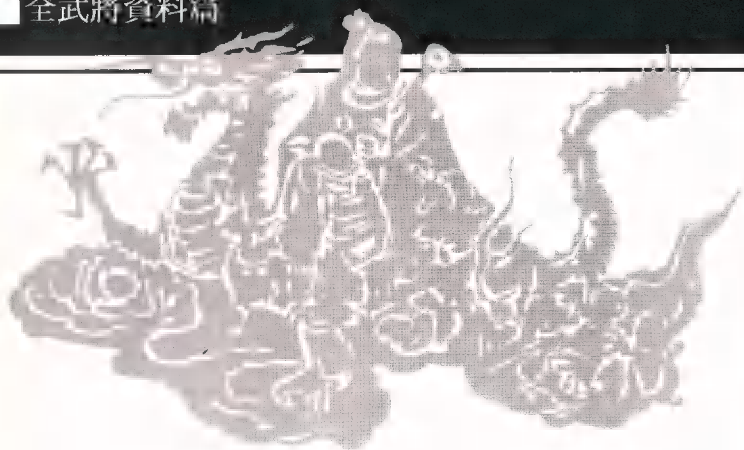
韓暹	74	19	47	62	73	0	0
闞沢	53	65	35	52	39	0	0
韓當	82	47	54	59	49	0	0
甘寧	87	52	94	69	85	0	0
關平	93	53	77	79	59	0	0
簡雍	76	75	22	29	35	0	0
顏良	89	21	89	64	27	0	0
魏延	89	41	94	69	73	0	0
魏續	65	33	74	41	54	0	0
牛金	87	15	89	47	55	0	0
姜維	89	97	80	73	80	0	0
鞏志	71	65	32	52	93	0	0
許靖	74	79	26	51	88	0	0

許褚	98	19	98	19	21	0	0
許攸	71	88	42	31	72	0	0
紀靈	82	24	57	59	46	0	0
金旋	71	55	37	44	48	0	0
虞翻	74	81	35	39	53	0	0
邢道崇	74	16	80	41	26	0	0
嚴顏	85	70	88	32	76	0	0
嚴畯	81	61	34	27	51	0	0
吳懿	59	66	79	90	50	0	0
黃蓋	92	54	87	56	85	0	0
黃權	61	76	29	29	27	0	0
侯成	89	46	81	55	93	0	0
侯選	71	51	77	68	70	0	0

黃祖	79	21	64	54	91	0	0
公孫瓚	84	67	70	89	28	0	0
黃忠	84	68	96	80	97	0	0
高定	82	15	63	77	58	0	0
高沛	79	40	59	49	90	0	0
孔融	84	61	82	50	77	0	0
高覽	74	31	49	40	92	0	0
胡軫	82	24	48	39	87	0	0
吳班	85	64	70	63	42	0	0
顧雍	71	75	23	66	94	0	0
吳蘭	89	44	81	73	57	0	0



サ行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
蔡和	79	40	37	23	19	0	0
蔡中	76	37	39	18	19	0	0
蔡瑁	87	77	79	79	95	0	0
蔡邕	32	91	16	15	16	0	0
司馬懿	88	98	83	91	99	0	0
司馬師	79	75	88	89	97	0	0
司馬昭	85	85	80	85	100	0	0
沙摩柯	74	14	89	56	45	0	0
周倉	89	30	84	83	88	0	0
周泰	84	53	86	64	79	0	0
周瑜	74	97	56	94	25	0	0
朱桓	89	54	78	50	48	0	0



朱儁	82	58	69	60	69	0	0
朱治	78	42	45	21	35	0	0
朱褒	87	18	72	46	39	0	0
朱靈	87	39	75	61	79	0	0
荀彧	65	96	24	37	22	0	0
荀攸	65	89	27	48	45	0	0
蔣琬	61	78	28	66	70	0	0
蔣幹	78	73	16	18	43	0	0
蔣欽	89	59	78	55	55	0	0
譙周	85	67	43	39	68	0	0
鍾進	82	22	57	31	31	0	0
鍾繇	61	80	16	43	36	0	0



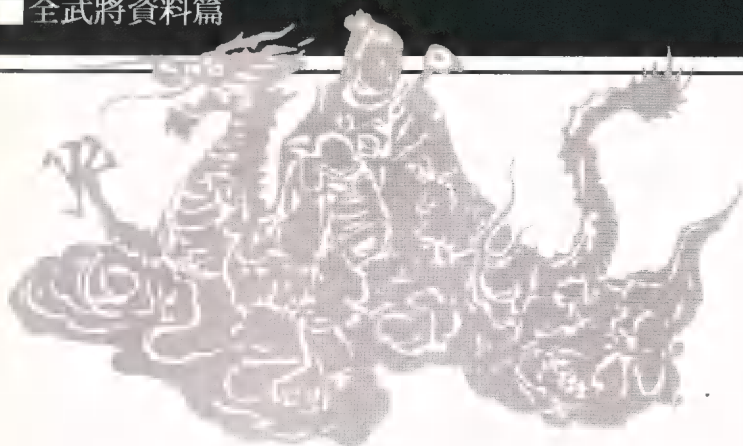
向寵	89	39	85	83	96	0	0
徐榮	78	34	39	75	80	0	0
諸葛瑾	84	94	20	70	70	0	0
諸葛亮	69	100	72	97	84	0	0
徐晃	90	56	91	65	88	0	0
徐庶	81	96	37	81	95	0	0
徐盛	79	49	86	56	91	0	0
審配	93	32	66	78	32	0	0
辛毗	89	35	74	78	40	0	0
成宜	82	37	45	24	21	0	0
薛綜	53	50	32	23	62	0	0
全琮	73	22	52	53	82	0	0
曹叡	81	84	41	95	89	0	0



曹休	88	43	60	91	46	0	0
宋謙	65	30	66	72	15	0	0
宋憲	74	36	59	60	28	0	0
曹洪	76	29	48	85	33	0	0
曹昂	61	59	61	92	16	0	0
曹純	82	25	65	87	40	0	0
曹植	74	92	42	97	30	0	0
曹眞	84	78	79	90	75	0	0
曹仁	74	64	56	87	59	0	0
曹操	88	93	94	100	97	0	0
曹丕	85	74	92	97	92	0	0
曹豹	45	27	18	15	20	0	0
沮授	85	88	56	53	21	0	0

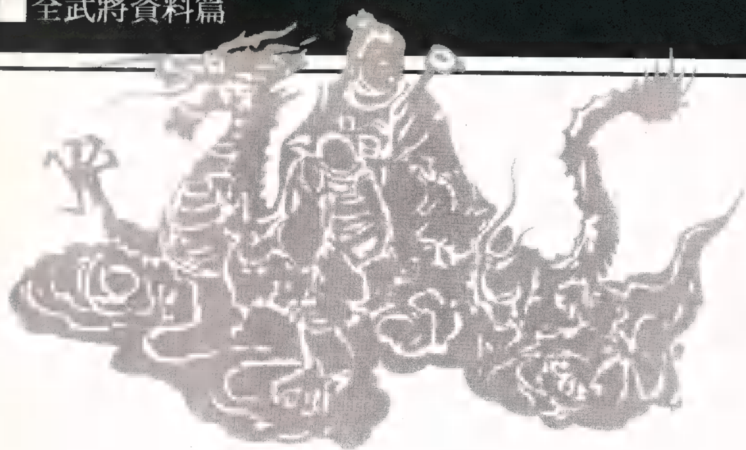


孫乾	79	78	36	34	52	0	0
孫桓	88	32	85	88	84	0	0
孫權	93	94	93	99	99	0	0
孫堅	37	85	96	98	26	0	0
孫策	65	89	98	99	17	0	0
孫瑜	81	63	61	92	71	0	0
孫翊	76	18	64	54	78	0	0

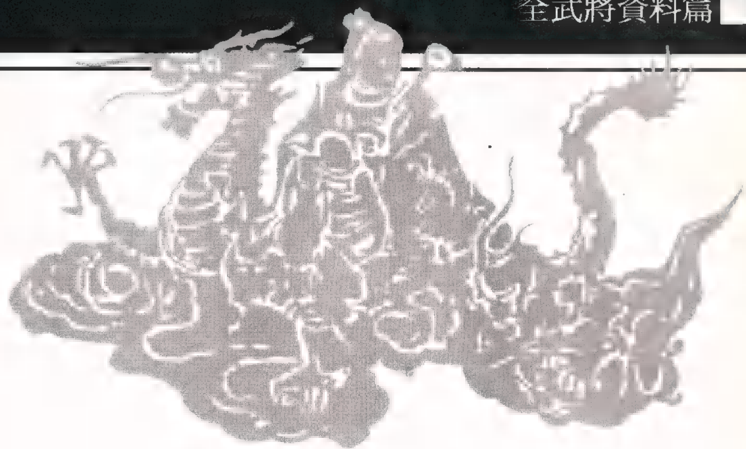


タ行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
太史慈	88	47	97	84	34	0	0
張允	73	71	62	41	81	0	0
趙雲	95	90	99	86	96	0	0
張衛	88	35	75	22	86	0	0
張横	69	31	74	18	18	0	0
張顗	84	44	49	24	51	0	0
張既	85	60	55	49	82	0	0
張勳	89	17	63	72	80	0	0
張紘	65	90	27	66	94	0	0
張郃	94	52	86	32	98	0	0
張濟	45	70	29	17	22	0	0
張繡	81	50	76	90	74	0	0

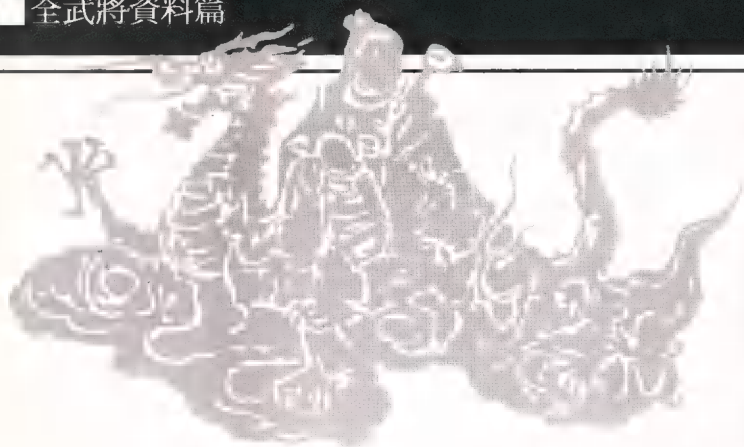
張昭	76	98	18	91	89	0	0
張松	73	91	36	81	27	0	0
趙岑	85	24	65	28	52	0	0
張任	82	66	92	83	59	0	0
張邈	82	20	48	57	78	0	0
趙範	67	36	53	53	66	0	0
張飛	98	32	99	33	36	0	0
張苞	94	30	97	42	62	0	0
張遼	87	86	93	74	98	0	0
張魯	74	80	71	93	64	0	0
陳応	89	19	57	40	68	0	0
陳紀	81	26	39	19	86	0	0



陳宮	69	89	28	33	16	0	0
陳矯	98	80	22	16	40	0	0
陳群	73	95	31	61	93	0	0
陳珪	22	82	15	26	67	0	0
陳登	65	73	25	38	41	0	0
陳武	85	58	70	28	75	0	0
陳蘭	79	31	66	25	90	0	0
陳琳	65	83	23	37	76	0	0
程昱	55	92	35	44	45	0	0
程銀	79	41	60	27	24	0	0

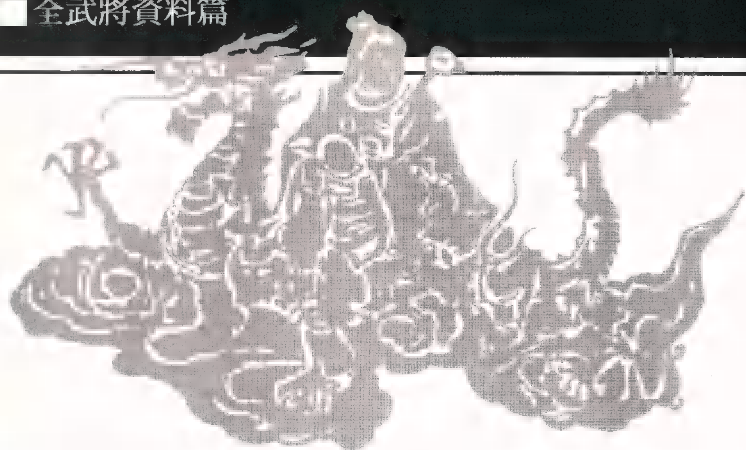


程普	74	84	41	76	95	0	0
丁奉	81	81	22	29	47	0	0
典韋	95	28	96	32	19	0	0
田豐	87	82	62	46	23	0	0
董允	82	86	20	65	79	0	0
陶謙	28	76	15	75	29	0	0
鄧賢	74	59	33	30	30	0	0
鄧芝	90	85	34	30	38	0	0
董卓	73	58	91	96	61	0	0
董旻	87	44	41	87	71	0	0



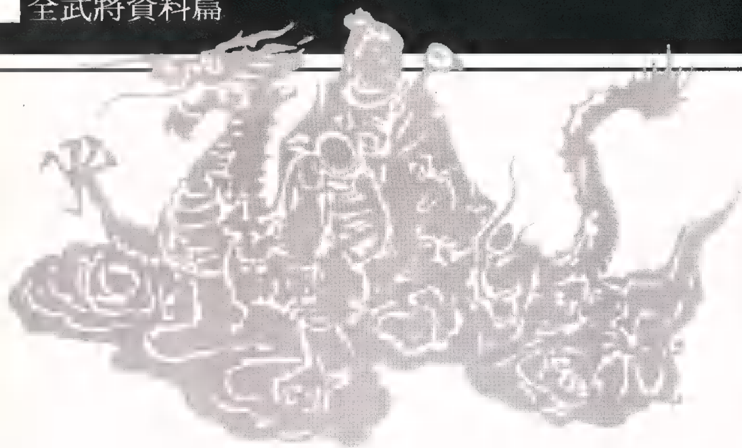
ハ行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
馬延	73	40	43	62	63	0	0
馬玩	89	27	58	45	54	0	0
馬休	71	51	55	77	23	0	0
馬稷	88	61	55	88	64	0	0
馬岱	90	69	87	85	84	0	0
馬超	89	62	98	84	63	0	0
馬鐵	79	56	68	82	26	0	0
馬騰	95	48	97	96	38	0	0
馬良	51	93	47	44	48	0	0
潘璋	87	29	65	72	74	0	0
樊稠	89	28	84	55	91	0	0
費禕	71	79	17	51	49	0	0

糜竺	88	76	34	52	77	0	0
糜芳	93	39	85	36	65	0	0
傅幹	76	81	28	20	72	0	0
傅士仁	69	25	52	21	30	0	0
文醜	95	18	95	57	78	0	0
文聘	88	22	84	64	83	0	0
鮑信	74	16	38	16	17	0	0
法正	78	87	44	71	34	0	0
龐統	74	98	71	78	23	0	0
龐德	88	44	87	71	32	0	0
鮑隆	85	27	45	27	32	0	0
步騭	71	73	44	48	90	0	0



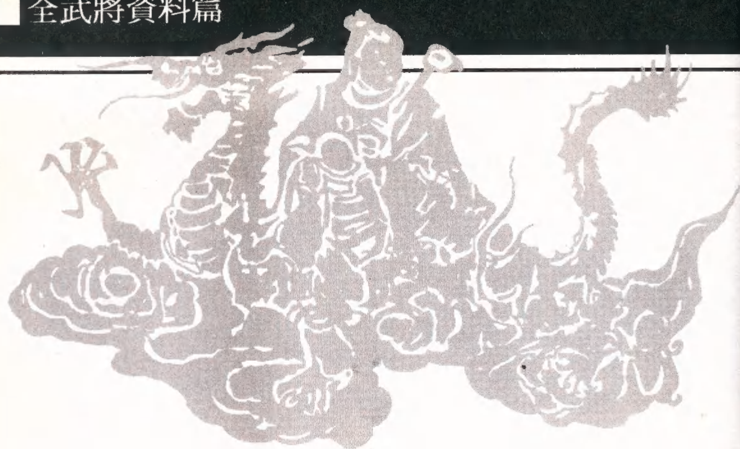
マ·ヤ行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
滿寵	82	55	51	45	68	0	0
毛玠	82	20	52	24	18	0	0
孟獲	96	16	93	50	69	0	0
孟達	82	77	71	68	43	0	0
孟優	89	14	83	42	41	0	0
楊懷	76	45	75	53	42	0	0
雍闓	73	49	76	73	94	0	0
楊儀	78	71	23	65	42	0	0
楊秋	87	36	67	35	47	0	0
楊修	61	96	24	22	15	0	0
楊松	69	33	53	58	55	0	0
楊彪	78	69	30	34	31	0	0
楊奉	79	51	61	77	58	0	0

ラ行	身體	知力	武力	魅力	運勢	知經	武經
雷銅	84	41	90	47	41	0	0
雷薄	65	42	67	35	62	0	0
李傕	74	43	46	82	43	0	0
陸績	78	68	33	38	65	0	0
陸遜	89	93	83	68	57	0	0
李嚴	53	38	40	21	44	0	0
李儒	35	91	29	33	44	0	0
李肅	71	26	58	17	51	0	0
李堪	74	45	54	76	50	0	0
李典	87	38	49	71	33	0	0
李豐	88	28	33	38	53	0	0
劉永	82	66	21	37	52	0	0



劉焉	57	84	32	95	61	0	0
劉璝	73	47	50	67	49	0	0
劉琦	89	92	30	84	18	0	0
劉賢	79	46	50	58	63	0	0
劉循	87	45	60	88	37	0	0
劉璋	74	70	51	94	60	0	0
劉禪	71	34	24	93	81	0	0
劉琮	74	62	78	93	60	0	0
劉岱	87	34	67	25	67	0	0
劉度	76	42	40	67	56	0	0
劉巴	85	82	62	46	66	0	0
劉備	85	95	63	99	71	0	0

劉表	41	74	46	96	25	0	0
劉封	85	71	43	81	96	0	0
劉繇	71	56	17	43	54	0	0
劉曄	85	74	25	57	26	0	0
劉理	76	83	26	51	66	0	0
廖化	85	50	51	58	82	0	0
梁興	73	23	73	17	25	0	0
梁剛	85	17	38	48	72	0	0
凌統	85	55	68	63	56	0	0



呂凱	88	68	21	36	81	0	0
呂虔	87	25	73	35	36	0	0
呂公	89	17	38	20	99	0	0
呂曠	74	23	81	36	87	0	0
呂翔	71	26	73	61	69	0	0
呂範	74	77	31	26	92	0	0
呂布	82	21	100	86	24	0	0
呂蒙	79	90	47	82	83	0	0
魯肅	89	95	42	76	58	0	0

三國志 四大合戰

五丈原之戰

自劉備死於白帝城後，孔明就開始輔導劉備之子劉禪即阿斗率領蜀軍，以漢王朝再興之名而攻打魏國。

這時魏國的軍師是司馬仲達，兩雄就以五丈原爲舞臺展開了激戰，孔明軍用的是速戰即決主義予其對立，反觀司馬仲達，是以持久戰爲策謀，由於司馬軍拖延成功，加上孔明久病癒終於病歿於五丈原，死前留下名言：「出師爲捷身先死，常使英雄滿淚襟。」

夷陵之戰

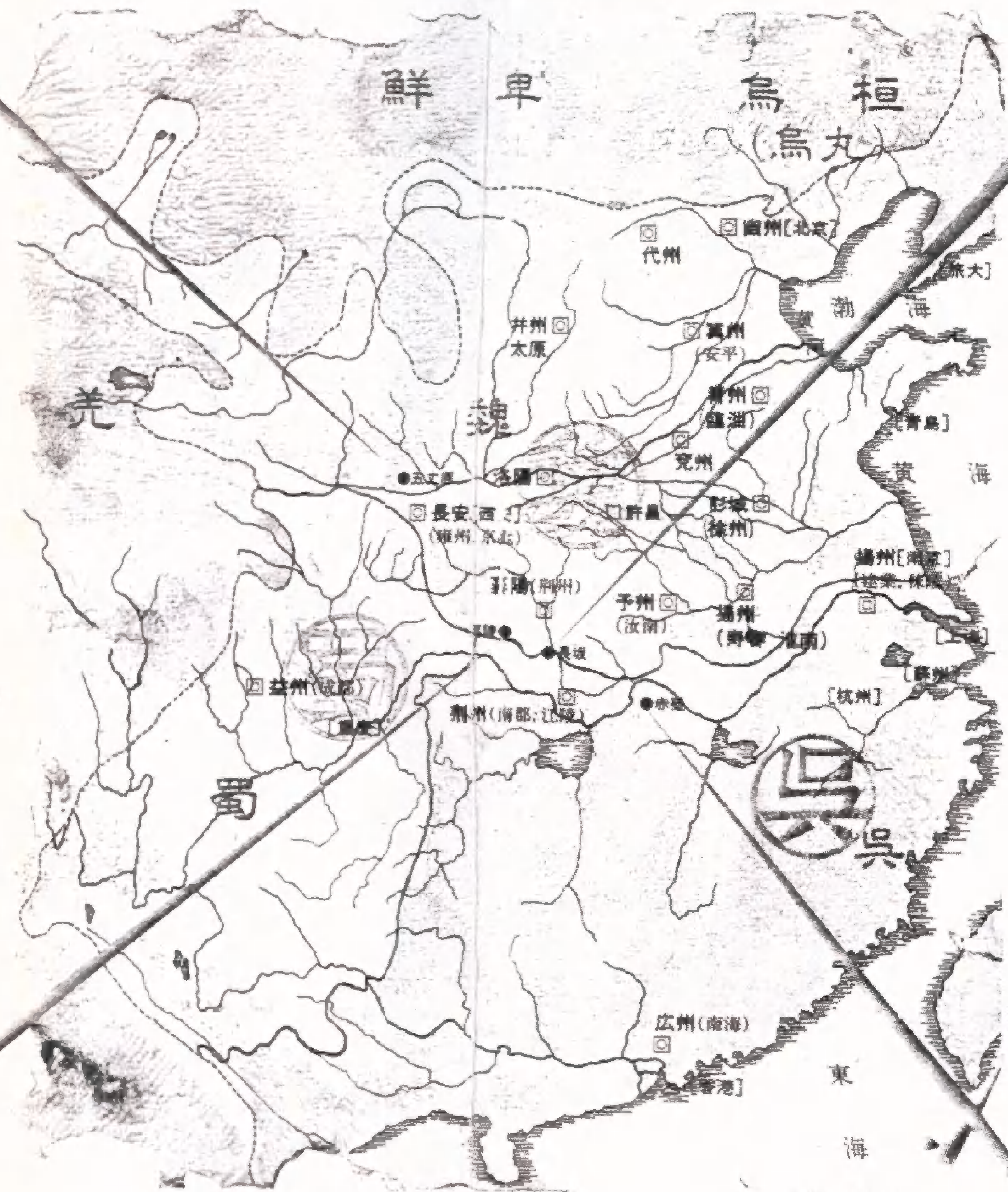
幫關羽復仇

漢中王劉備，聽到鎮守荊州的關羽被反叛的孫權同盟軍與槽操軍共同挾擊而痛失一子關平這個不幸的消息。

劉備就決心幫關羽復仇，不顧大家的強烈反對向吳國進軍。從一個做皇帝的角度來看劉備，這是他最大的優點也是最大的缺點。

戰爭開始時蜀軍佔了決大部分的優勢，但兵糧漸漸的耗盡，敗色見濃，終於兵敗，劉備逃入白帝城。





勝利收服武降

失敗死於武將

現代中國之代表的都市位置

勝利收服武降

失敗死於武將

長阪橋之戰

率領南征軍的曹操攻打荊州，當時鎮守荊州的劉琮敗戰後投靠劉備，當時曹操大軍爲數十萬。劉備知道後說：「這裡領民們是仰慕我而來，讓他們戰死在這，那絕非是我希望的」。隨後便率領大批人馬撤退。

曹操大軍追至長板橋時，殿後的張飛單騎衝到長板橋的中央，用手上的蛇矛向曹操叫罵，使的曹操軍軍心大亂。

赤壁之戰

最初是劉備和孫權的聯合軍在揚子江，赤壁這地方與曹操軍對戰，最後是曹操軍的連環之計被孔明借東風和用火火攻所破，曹操戰敗。



◆關於三國誌……。
◆全武將資料。
◆重要戰役詳細介紹。
◆各劇情關徹底解剖。
◆電擊出版社暑期超強攻略第 2 彈。
◆全省各大電視遊樂器專賣店熱力引爆中。

電擊出版社

定價120元


電擊出版社
三國志攻略本